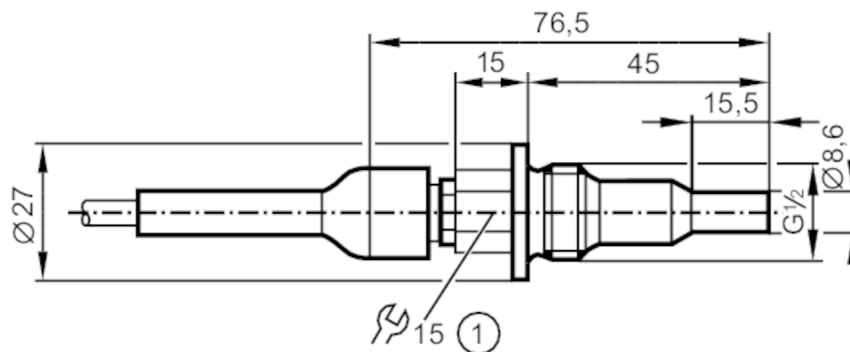


SF323A



Czujnik przepływu do podłączenia do jednostki przetwarzającej

SFR12XBK/2G /6M



1 maks. moment dokręcający 30 Nm



Cechy produktu

Długość sondy L [mm]	30
Przyłącze procesowe	G 1/2 gwint zewnętrzny

Aplikacja

Media	Ciecze; media agresywne
Temperatura medium [°C]	5...70
Wytrzymałość na ciśnienie [bar]	30

Ciecze

Temperatura medium [°C]	5...70
-------------------------	--------

Dane elektryczne

Podłączenie do układu przetwarzania	VS2000 Exi (PTB 01 ATEX 2075)
-------------------------------------	-------------------------------

Zakres pomiaru / nastaw

Długość sondy L [mm]	30
Ciecze	
Zakres ustawień [cm/s]	3...60
Najlepsza czułość [cm/s]	3...40

Dokładność / odchylenie

Maks. gradient temperatury [K/min] medium	7
---	---

Czasy reakcji

Czas reakcji [s]	2...20
Ciecze	
Czas reakcji [s]	2...20

Warunki pracy

Temperatura otoczenia [°C]	-20...70
Ochrona	IP 67

Testy / dopuszczenia

Dopuszczenie	DMT 03 ATEX E091; IECEx BVS 06.0007
Oznaczenie ATEX	Ex II 2G Ex ia IIC T4 Gb
Odporność na wstrząsy	DIN IEC 68-2-27 40 g (11 ms)

SF323A



Czujnik przepływu do podłączenia do jednostki przetwarzającej

SFR12XBK/2G /6M

Odporność na wibracje	DIN IEC 68-2-6	10 g (55...2000 Hz)
MTTF [lata]		7927

Klasyfikacja bezpieczeństwa

Maks. pojemność wewnętrzna [nF]	1,2
Maks. indukcyjność wewnętrzna [μH]	6
Klasa temperaturowa	T4

Dane mechaniczne

Waga [g]	353
Obudowa	Obudowa gwintowana
Materiał	ceramika (99,7 % Al ₂ O ₃)
Materiały części w kontakcie z medium	ceramika (99,7 % Al ₂ O ₃)
Przyłącze procesowe	G 1/2 gwint zewnętrzny
Długość instalacyjna EL [mm]	45

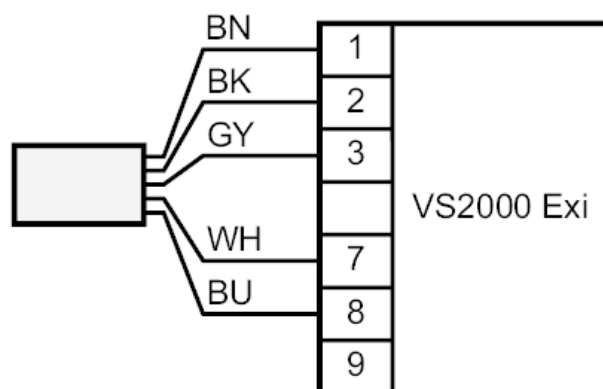
Uwagi

Uwagi	Test wg 94/9/EC (ATEX) bierze pod uwagę tylko warunki atmosferyczne (0.8...1.1 bar). Użytkowanie poza tym zakresem musi zostać ocenione i zaakceptowane przez użytkownika. Należy stosować się do instrukcji użytkownika i certyfikatu.
Sztuk w opakowaniu	1 szt.

Połączenie elektryczne

Przewód: 6 m, TPE-S; Maks. długość przewodu: 100 m; 5 x 0,34 mm²

Podłączenie



	Kolory żył :
BN =	brązowy
BU =	niebieski
BK =	czarny
WH =	biały
GY =	szary